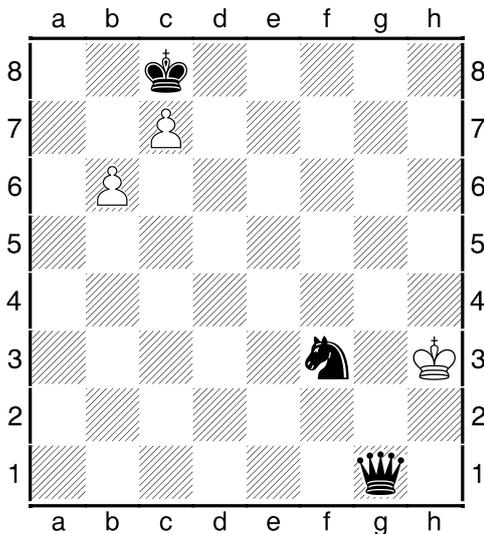


Пат

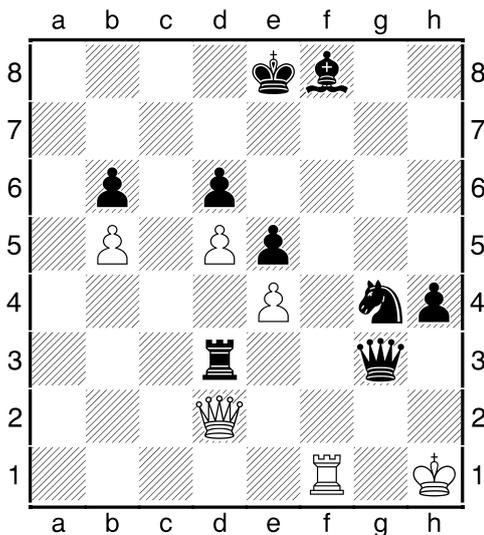
Пат – это такое положение, когда при своём ходе шахматист не имеет ни одного возможного хода и на его короля никто не нападает. Партия заканчивается при пате вничью. Часто достижение пата – последний шанс проигрывающего игрока, соломинка для спасения. Слабейшая сторона для создания патовой позиции идёт на жертву, сильнейшая сторона вынуждена принять её, иначе может проиграть. Пат может получиться ввиду связки, блокировки, замуравывания и т.д.

Пример 1. Ход белых. Ничья.



У чёрных большой перевес. Но белый король не имеет ходов. Для достижения пата необходимо избавиться от пешек: 1. в7+ Кр:в7
2. с8Ф+ Кр:с8 пат. Ничья.

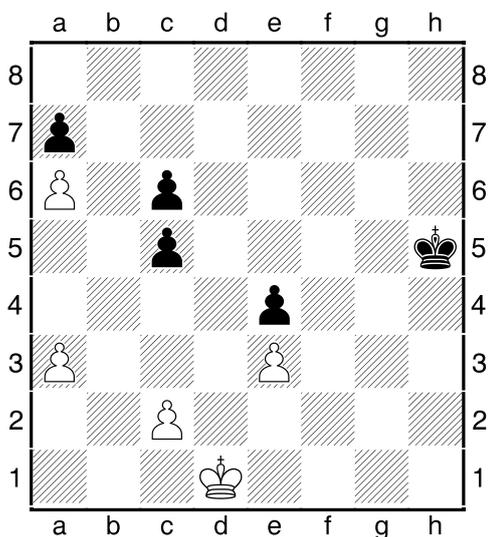
Пример 2. Ход белых. Ничья.



Кажется, ничего не предвещает пата, на доске ещё много фигур. 1. Л:f8+ Кр:f8
2. Фh6+ Крe7
3. Фf8+ Крd7
4. Фd8+ Кр:d8 – пат. Ничья.

Иногда выгодно самому себя запатовать в проигранной позиции.

Пример 3. Ход белых. Ничья.



1.с4 Крг4

2.Крс2 Крf3

3.Крв3 Кр:е3

4.Кра4 Крд4

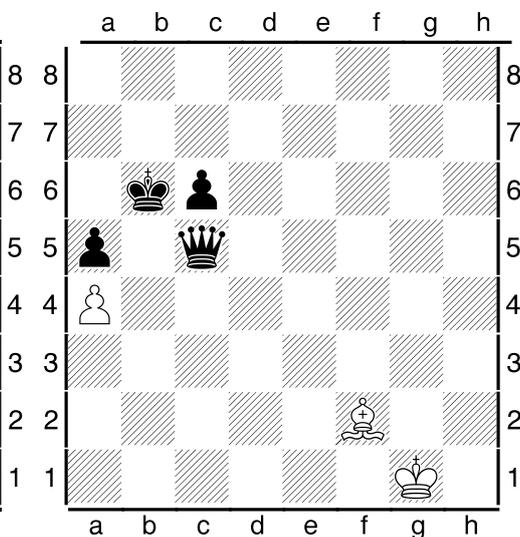
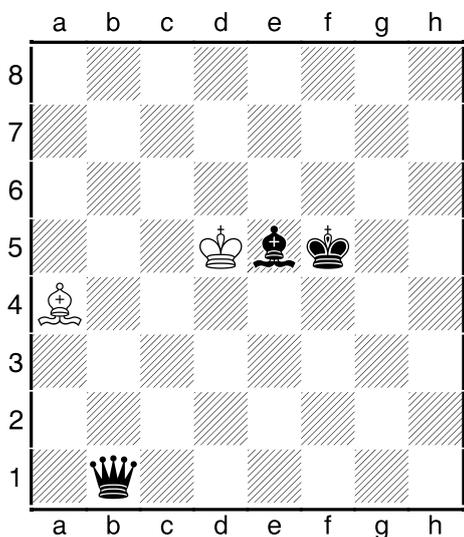
5.Кра5 е3

6.а4 – у белых нет ни одного хода, при любом ходе чёрных пат.

Задания – сделайте ничью.

1 – ход белых

2 – ход белых



3 – ход чёрных

4 – ход белых

