Шахматы 2 год обучения

Урок 96

Комбинации для достижения ничьей

К ничейным комбинациям шахматисты прибегают, пытаясь спасти безнадёжную позицию. Финалом подобных комбинаций могут быть пат, вечный шах, повторение ходов, теоретически ничейные позиции.

Пример 1 – ход белых. Ничья.

XABCDEFGHY 1.Фн6+ - если чёрные рубят чем-нибудь ферзя, то пат.  
8-+-+-+-+( Если чёрные не будут рубить белого ферзя, то тогда   
7+-+ntr-+k' белые сами срубят чёрного ферзя и выиграют.  
6-+-+Q+-+&  
5+-+p+-wqP%  
4-+pzP-+-+$  
3+-zP-+-+-#  
2-+P+-+-+"  
1+-+K+-+-!  
xabcdefghy

Провести подобные тактические удары на пат возможно в позициях, в которых король уже занимает патовое положение или есть способ его создать, после чего жертвуются мешающие фигуры и пешки.

Естественно, противник постарается всячески сопротивляться принятию подобного дара. Иногда жертвующая собой фигура преследует неприятельскую (обычно короля), беспрерывно атакуя её. Такие фигуры называют бешеными.

Пример 2 – ход чёрных. Ничья.

XABCDEFGHY   
8-+-+-+-+( 1…Лf2+ 2.Крс1 Лf1+ 3.Крd2 Лd1+ - и спрятаться от  
7+-+-+-+-' бешеной чёрной ладьи невозможно. Если её съесть, то  
6p+-+R+p+& получается пат.  
5mk-+-+-zPp%  
4P+-+-tr-zP$  
3+PzPP+-+-#  
2-mK-+-+-+"  
1+-+-+-+-!  
xabcdefghy

Пример 3 – ход белых. Ничья.

XABCDEFGHY 1.Ф:е6+ Кр:е6 2.gf+ Кр:f5 3.Л:g2 – получилась   
8-+-+-+-+( теоретическая ничья – ладья против ладьи.  
7+-+-+-tR-'  
6-+-+p+-wQ&  
5+-+-mkp+-%  
4-+-+-+PmK$  
3+r+-+-+-#  
2-+-+-+q+"  
1+-+-+-+-!  
xabcdefghy

Задания – сделайте ничью. Во всех позициях ход чёрных.

1 2

XABCDEFGHY ABCDEFGH  
8-+r+-+-+(8-+-+-mk-+(  
7+-+-+-+-'7tR-+-+P+-'  
6-+-+-+-+&6-+-+-mK-+&  
5+-+-+-+-%5+-+-+P+P%  
4ptR-tR-+-+$4-+-+-+-+$  
3mk-+-+-+-#3+-+-+-+-#  
2-+-+-+-+"2p+-+-+-tr"  
1+K+-+-+-!1+-+-+-+-!  
xabcdefghy abcdefgh  
 3 4

XABCDEFGHY ABCDEFGH  
8-+-+-+qmk( 8-+-+-+-mk(  
7+-+-+-zp-' 7+-+-+-+-'  
6-+-+-zpPzp& 6-+-+-+QmK&  
5+-+-zpP+P% 5+-+p+-+-%  
4-+P+P+-+$ 4-+-zP-zPq+$  
3+Q+-+-+-# 3+-+-zP-+-#  
2-+-+-+K+" 2-+-+-+-+"  
1+-+-+-+-! 1+-+-+-+-!  
xabcdefghy abcdefgh