Шахматы 2 год обучения

Урок 96

Комбинации для достижения ничьей

К ничейным комбинациям шахматисты прибегают, пытаясь спасти безнадёжную позицию. Финалом подобных комбинаций могут быть пат, вечный шах, повторение ходов, теоретически ничейные позиции.

Пример 1 – ход белых. Ничья.

XABCDEFGHY 1.Фн6+ - если чёрные рубят чем-нибудь ферзя, то пат.
8-+-+-+-+( Если чёрные не будут рубить белого ферзя, то тогда
7+-+ntr-+k' белые сами срубят чёрного ферзя и выиграют.
6-+-+Q+-+&
5+-+p+-wqP%
4-+pzP-+-+$
3+-zP-+-+-#
2-+P+-+-+"
1+-+K+-+-!
xabcdefghy

Провести подобные тактические удары на пат возможно в позициях, в которых король уже занимает патовое положение или есть способ его создать, после чего жертвуются мешающие фигуры и пешки.

Естественно, противник постарается всячески сопротивляться принятию подобного дара. Иногда жертвующая собой фигура преследует неприятельскую (обычно короля), беспрерывно атакуя её. Такие фигуры называют бешеными.

Пример 2 – ход чёрных. Ничья.

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+( 1…Лf2+ 2.Крс1 Лf1+ 3.Крd2 Лd1+ - и спрятаться от
7+-+-+-+-' бешеной чёрной ладьи невозможно. Если её съесть, то
6p+-+R+p+& получается пат.
5mk-+-+-zPp%
4P+-+-tr-zP$
3+PzPP+-+-#
2-mK-+-+-+"
1+-+-+-+-!
xabcdefghy

Пример 3 – ход белых. Ничья.

XABCDEFGHY 1.Ф:е6+ Кр:е6 2.gf+ Кр:f5 3.Л:g2 – получилась
8-+-+-+-+( теоретическая ничья – ладья против ладьи.
7+-+-+-tR-'
6-+-+p+-wQ&
5+-+-mkp+-%
4-+-+-+PmK$
3+r+-+-+-#
2-+-+-+q+"
1+-+-+-+-!
xabcdefghy

Задания – сделайте ничью. Во всех позициях ход чёрных.

 1 2

XABCDEFGHY ABCDEFGH
8-+r+-+-+(8-+-+-mk-+(
7+-+-+-+-'7tR-+-+P+-'
6-+-+-+-+&6-+-+-mK-+&
5+-+-+-+-%5+-+-+P+P%
4ptR-tR-+-+$4-+-+-+-+$
3mk-+-+-+-#3+-+-+-+-#
2-+-+-+-+"2p+-+-+-tr"
1+K+-+-+-!1+-+-+-+-!
xabcdefghy abcdefgh
 3 4

XABCDEFGHY ABCDEFGH
8-+-+-+qmk( 8-+-+-+-mk(
7+-+-+-zp-' 7+-+-+-+-'
6-+-+-zpPzp& 6-+-+-+QmK&
5+-+-zpP+P% 5+-+p+-+-%
4-+P+P+-+$ 4-+-zP-zPq+$
3+Q+-+-+-# 3+-+-zP-+-#
2-+-+-+K+" 2-+-+-+-+"
1+-+-+-+-! 1+-+-+-+-!
xabcdefghy abcdefgh