Шахматы 2 год обучения

Урок 97

Патовые комбинации

Пат – это такое положение, когда при своём ходе шахматист не имеет ни одного возможного хода и на его короля никто не нападает. Партия заканчивается при пате вничью. Часто достижение пата – последний шанс проигрывающего игрока, соломинка для спасения. Слабейшая сторона для создания патовой позиции идёт на жертву, сильнейшая сторона вынуждена принять её, иначе может проиграть. Пат может получиться ввиду связки, блокировки, замуровывания и т.д.

Пример 1.Ход белых. Ничья.

XABCDEFGHY У чёрных большой перевес. Но белый король не  
8-+k+-+-+( имеет ходов. Для достижения пата необходимо  
7+-zP-+-+-' избавиться от пешек: 1.в7+ Кр:в7  
6-zP-+-+-+& 2.с8Ф+ Кр:с8 пат. Ничья.  
5+-+-+-+-%  
4-+-+-+-+$  
3+-+-+n+K#  
2-+-+-+-+"  
1+-+-+-wq-!  
xabcdefghy

Пример 2. Ход белых. Ничья.

XABCDEFGHY Кажется, ничего не предвещает пата, на доске ещё  
8-+-+kvl-+( много фигур. 1.Л:f8+ Кр:f8  
7+-+-+-+-' 2.Фн6+ Кре7  
6-zp-zp-+-+& 3.Фf8+ Крd7  
5+P+Pzp-+-% 4.Фd8+ Кр:d8 – пат. Ничья.  
4-+-+P+nzp$  
3+-+r+-wq-#  
2-+-wQ-+-+"  
1+-+-+R+K!  
xabcdefghy

Иногда выгодно самому себя запатовать в проигранной позиции.

Пример 3. Ход белых. Ничья.

XABCDEFGHY 1.с4 Крg4  
8-+-+-+-+( 2.Крс2 Крf3  
7zp-+-+-+-' 3.Крв3 Кр:е3  
6P+p+-+-+& 4.Кра4 Крd4  
5+-zp-+-+k% 5.Кра5 е3  
4-+-+p+-+$ 6.а4 – у белых нет ни одного хода, при любом ходе  
3zP-+-zP-+-# чёрных пат.  
2-+P+-+-+"  
1+-+K+-+-!  
xabcdefghy  
 Задания – сделайте ничью.

1 – ход белых 2 – ход белых

XABCDEFGHY ABCDEFGH  
8-+-+-+-+(8-+-+-+-+(  
7+-+-+-+-'7+-+-+-+-'  
6-+-+-+-+&6-mkp+-+-+&  
5+-+Kvlk+-%5zp-wq-+-+-%  
4L+-+-+-+$4P+-+-+-+$  
3+-+-+-+-#3+-+-+-+-#  
2-+-+-+-+"2-+-+-vL-+"  
1+q+-+-+-!1+-+-+-mK-!  
xabcdefghy abcdefgh  
 3 – ход чёрных 4 – ход белых  
XABCDEFGHY ABCDEFGH  
8-+-+-+Q+( 8-+-+-+-+(  
7+-+-+-+-' 7+-+-+-+-'  
6-+r+-+-+& 6-+-+-+p+&  
5+-+-+-+-% 5+-+-+-+-%  
4-+-+-+-mk$ 4-+-+-wq-+$  
3+-+-+-+-# 3+-+-+-+-#  
2P+P+-sN-+" 2-+-+kzp-+"  
1+-+-+-mK-! 1+-+-+-wQK!  
xabcdefghy abcdefgh