Шахматы 2 год обучения

Занятие 93

Завлечение.

Завлечение – тактический приём, вынуждающий фигуру противника занять невыгодное для неё поле, на котором её положение может быть с выгодой использовано. Проведение подобной комбинации может привести к мату, выигрышу материала или к ничьей.

Пример 1.

XABCDEFGHY  
8-+-+-+-+(  
7+-wQ-+-+-'  
6-+n+qmkp+&  
5zp-+-+-+p%  
4-zpPzpP+P+$  
3+P+N+K+-#  
2P+-+-+-+"  
1+-+-+-+-!  
xabcdefghy  
ход белых

1.g5+ - чёрный король завлекается на невыгодное для него поле.

1…Кр:g5 – единственный ход

2.Фf4х

Пример 2

XABCDEFGHY  
8-+-+-+-+(  
7zppzp-+-+k'  
6-vlp+q+-+&  
5+-+-+-tRp%  
4-+-+p+-+$  
3+PwQ-zP-zPP#  
2P+P+-+NmK"  
1+-+-+r+-!  
xabcdefghy  
ход чёрных

1…Ф:h3+ -белый король неизбежно завлекается на невыгодное для себя поле

2.Кр:h3 Лh1x

Задания

1

XABCDEFGHY  
8R+-mK-+-+(  
7+-+-+-+-'  
6-+-mk-+-+&  
5+-tR-+-+-%  
4-+-+-+-+$  
3+-+-+-+-#  
2-+-+-+-+"  
1+-+-+-+r!  
xabcdefghy  
ход белых. Выигрыш

2

XABCDEFGHY  
8-+-+-+-+(  
7+-+-+p+-'  
6-+-+p+-+&  
5+-+-+-+-%  
4-+-zP-+-+$  
3+-+-+k+-#  
2P+-+-+-+"  
1+-+-+K+-!  
xabcdefghy  
ход белых. Выигрыш

3

XABCDEFGHY  
8-+-+-+-+(  
7zp-+-+lmk-'  
6-+-zp-+-zp&  
5+-+P+-zp-%  
4PzP-+L+-+$  
3+-+PwqQ+K#  
2-+-+-+-zP"  
1+-+-+-+-!  
xabcdefghy  
ход чёрных. Выигрыш.

4

XABCDEFGHY  
8r+-+-trk+(  
7+-+-+-zpp'  
6p+-+-+n+&  
5+p+-+l+-%  
4-+q+-+-+$  
3zP-sN-+-wQ-#  
2-zPPtR-+PzP"  
1+-+-+RmK-!  
xabcdefghy  
ход чёрных. выигрыш