Шахматы 2 год обучения

Занятие 93

Завлечение.

Завлечение – тактический приём, вынуждающий фигуру противника занять невыгодное для неё поле, на котором её положение может быть с выгодой использовано. Проведение подобной комбинации может привести к мату, выигрышу материала или к ничьей.

Пример 1.

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+(
7+-wQ-+-+-'
6-+n+qmkp+&
5zp-+-+-+p%
4-zpPzpP+P+$
3+P+N+K+-#
2P+-+-+-+"
1+-+-+-+-!
xabcdefghy
ход белых

1.g5+ - чёрный король завлекается на невыгодное для него поле.

1…Кр:g5 – единственный ход

2.Фf4х

Пример 2

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+(
7zppzp-+-+k'
6-vlp+q+-+&
5+-+-+-tRp%
4-+-+p+-+$
3+PwQ-zP-zPP#
2P+P+-+NmK"
1+-+-+r+-!
xabcdefghy
ход чёрных

1…Ф:h3+ -белый король неизбежно завлекается на невыгодное для себя поле

2.Кр:h3 Лh1x

Задания

1

XABCDEFGHY
8R+-mK-+-+(
7+-+-+-+-'
6-+-mk-+-+&
5+-tR-+-+-%
4-+-+-+-+$
3+-+-+-+-#
2-+-+-+-+"
1+-+-+-+r!
xabcdefghy
ход белых. Выигрыш

2

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+(
7+-+-+p+-'
6-+-+p+-+&
5+-+-+-+-%
4-+-zP-+-+$
3+-+-+k+-#
2P+-+-+-+"
1+-+-+K+-!
xabcdefghy
ход белых. Выигрыш

3

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+(
7zp-+-+lmk-'
6-+-zp-+-zp&
5+-+P+-zp-%
4PzP-+L+-+$
3+-+PwqQ+K#
2-+-+-+-zP"
1+-+-+-+-!
xabcdefghy
ход чёрных. Выигрыш.

4

XABCDEFGHY
8r+-+-trk+(
7+-+-+-zpp'
6p+-+-+n+&
5+p+-+l+-%
4-+q+-+-+$
3zP-sN-+-wQ-#
2-zPPtR-+PzP"
1+-+-+RmK-!
xabcdefghy
ход чёрных. выигрыш